

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	♀
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヴァーナ			境遇	傷病
出自 (効果)	王侯貴族			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	10	15	6	21	6	8
ボーナス	2	3	5	2	7	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	6	2	9	2	2

HP	44
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	6	0	2	15	8
スキル								1	5
その他				3					
	総計(右)		3	10					
	総計(左)				6	6	2	16	12
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
HPポーション×3	
MPポーション×5	

現在重量: 13  
 最大重量: 15  
 所持金: 5  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
AM:弓	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定+1D							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定+1D							
スピードショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	弓	
効果:	「行動値修正」を±0に変更							
ハンティングアイ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃ダメージに+3							
クローズドショット	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	エンゲージしているキャラに射撃攻撃ができる。							
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	射撃攻撃ダメージに+【器用】							
バインドショット	★	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	射撃攻撃でダメージを与えた時、ラウンド終了まで回避判定に-1Dする。							
インタラプト	★	-	効果	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	スキルを一度だけ強制失敗させる							
ヒストリー	★		パッシヴ		自身			
効果:	国や歴史の【知力】判定に+1D							
ファインドトラップ	★		パッシヴ		自身			
効果:	トラップ探知に+1D、トラップ探知失敗時トラップが起動しない							
トレーニング:感知	2		パッシヴ		自身			
効果:	感知+6							
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 13  
 最大重量: 15  
 所持金: 5  
 預金・借金: