キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
花園	
水	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リザさんのこ	独占	3	①②③④⑤	
ツクテンさんのこ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1、かわいい
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1、このパーツは行動判定で大失敗しても損傷しない、かわいい
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1人と互いに対話判定が行える
腕		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
ポジション		お姫様		ラピッド		自身	
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす（むらなみだ…）
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了までこの子を対象の攻撃判定の出目-1
サブクラス		再生		ダメージ	なし	自身	防御1、1ターンに何度も使ってよい
頭		たからもの		オート			