キャラクター名

コヨミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
クスリ	基本るるぶ　No.93
奇病	最果　追加表βNo.83

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージのみ有効。任意の未練に狂気＋１でダメージ＋２。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ＋１
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ		自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ「ダメージ」マニューバを一つ再使用可能にする。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御１、１ターンに何度使ってもよい。同じダメージに複数使用は不可。
胴		どろどろ		ダメージ	0～1	自身	自身にダメージを与えた敵に使用可。肉弾攻撃２。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２。
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃２＋連撃２。連撃含む攻撃判定時1回だけ振り直し可。
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋１。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２。
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを負った際に使用可。任意の未練から狂気点-1。
胴		たからもの		オート			壊れた部品