キャラクター名
【鋳掛】のロッド

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ブラックスミス	**Lv.1:**	チューシ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	0
種族	ドラゴネット			**境遇**	秘密
出自（効果）	神竜王の落とし子			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	21	7	8	6	18	8
ボーナス	7	7	2	2	2	6	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	8	9	3	3	3	6	2

HP	92
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1鉄山の鎚	至近	-1	12				-2	
左手									
頭部	S1鉄山のバンダナ				0	3	2		-1
胴部	S1鉄山のエプロン				-1	8	3		-1
補助	鉄山の手袋				0	4	2		-1
装身具	鉄山の鍛冶具								
能力値			9	0	3	0	6	6	13
スキル						1	1		
その他									
総計(右)			8	12	2	16	14	4	10 m
総計(左)			9	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
神王の冠	

現在重量： 10		
最大重量： 21	所持金： 10300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴネット:メディオン	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果： あなたが行なう攻撃のダメージに+2する。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
鍛治神の指	2	5	メジャー	20m	単体	自動成功	-	
効果：《フェイス:ゴヴァノン》1で取得可能。対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
原始の種火	1	5	セットアップ	20m	単体	自動成功	-	
効果：《フェイス:ゴヴァノン》1で取得可能。対象が行う武器攻撃のダメージを〈火〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
ソウルフード	1	-	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ～～回」のスキルのみである。								
ファイトソング[呪歌]	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ～～回」のスキルのみである。								
スタイル：クラフト	5	7	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象が装備している武器ひとつを選択する。選択した武器の「攻撃力」に+[SL×2]する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、他の《スタイル:～～》が取得できなくなる。								
	1							
効果：								
テンパー：盾[錬金術]	5	-	メジャー	至近	単体	錬金術判定	-	
効果 :SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を[選択した値×100G]消費。対象が装備、携帯している盾ひとつを選択する。選択した盾の「物理防御力」に+[選択した値]する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、選択する盾の「レベル」はCL以下でなければならない。/クリティカル:G消費なし								
テンパー：防具[錬金術]	5	-	メジャー	至近	単体	錬金術判定	-	
効果 :SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を[選択した値×100G]消費。対象が装備、携帯している防具ひとつを選択する。選択した防具の「物理防御力」に+[選択した値]する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、選択する防具の「レベル」はCL以下でなければならない。/クリティカル:G消費なし								
テンパー：武器[錬金術]	5	-	メジャー	至近	単体	錬金術判定	-	
効果 :SL以下の任意の値を選択する(最低1)。所持金を[選択した値×100G]消費。対象が装備、携帯している武器ひとつを選択する。選択した武器の「攻撃力」に+[選択した値]する。この効果はシナリオ終了まで持続する。ただし、選択する武器の「レベル」はCL以下でなければならない。/クリティカル:G消費なし								
アルティメットアイテム	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果 :《テンパー:盾》5《テンパー:武器》5《テンパー:防具》5で取得可能。プリプレイに「価格:購入不可」のアイテムひとつを選択する(伝承武具、取得にスキルが必要なアイテム、エクストラドロップ、パワーアイテムは除く)。あなたは選択したアイテムを取得する。そのアイテムをあなた以外が装備、使用することも可能。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「分類:動物、魔獣」のエネミーと意思の疎通ができる。どの程度まで意思の疎通ができるかはGMが判断すること。								
フェイス:ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【物理防御力】と【魔法防御力】に+1する。ただし、他の《フェイス:～～》を取得できなくなる。								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果 :取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。《トレーニング:筋力》のように記述し、選択した能力基本値に+3する。選択した能力基本値ごとに別のスキルとして扱う。キャラクター作成時に取得した場合、このスキルの効果によって、能力基本値の最大値である13を超えてもよい。								

誕生日：2/28(session 269前)/ライン生まれ
チョコから呼び出されて色々あった正体不明の存在。　出自が神竜王の落とし子となっているが、神竜王の涙が使われているだけで何も接点がない。ドラゴネットかも怪しいような存在(火属性レッサードラゴンの擬人化か？)。
現在は「東方飯店」に所属しているが、厨房に入るのは稀で武器や防具の修繕屋、あるいは工具や調理器具などの出張修理サービスを営んでいる。急な調理器具の破損や破壊に対する一時しのぎとしてよく活用されている･･･らしい。
シアが「東方飯店」に入る事をお勧めしていた。
料理はおいしかったし人員も募集してそうだったから･･･。そのうち従業員割引で何か買ってきてほしいと思ってそう。

キャラクター名

【鋳掛】のロッド

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備しているアイテムの重量制限に+5する。							
効果：								
効果：								
効果：