

キャラクター名
ヒモリ・メーナ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	神官	性別	女
		年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	本来とは異なる性別で育てられた 蛮族と間違われたことがある
経験点	800		守りの剣を手にもったことがある

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
4	器用度	7	1		12	2	コンジャラー	2		
	敏捷度	5			9	1	プリースト/シーン	4		
8	筋力	7			15	2	セージ	3		
	生命力	9	2		19	3				
9	知力	9	3		21	3				
	精神力	10			19	3				

戦闘特技		
魔法拡大/数	226	p
魔法誘導	223	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点所持	57 /合計 57

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11											
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
首輪	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□ ○□□○□□

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
所持金 1575			預金・借金		
G			G		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	3	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 とんがり帽子	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉙ □□□□㉚
-------	---