

キャラクター名
ユリアス・ナナレージャ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | オートマトン | 享年 | 14 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 破局 |
| サブクラス | □マネスク | 寵愛点 | 78 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|----------|----|
| 40 土の匂い | |
| 減んだ世界 | |
| シスター | |
| ユリアス(特殊) | |
| 03 甘い唇 | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 1 | 2 |
| 変異 | 0 | 0 | 0 |
| 改造 | 3 | 0 | 3 |

| 未練 | | | |
|--------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アナスタシア | 恋心 | 3 ①②③④⑤ | |
| フィアンマ | 友情 | 2 ①②③④⑤ | |
| マリー | 嫌悪 | 1 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | 参照 | 自身 | 任意の基本パーツを1つ破壊して行動判定・攻撃判定・切断判定においてサイコロを振り直してよい |
| メインクラス | | 必中 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えても良い |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで同カウント内他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい |
| メインクラス | | 災禍 | | オート | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。 |
| | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1 |
| サブクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振り直す |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | よぶんなあたま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | ボイスエフェクト | | ラピッド | 2 | 0~2 | 対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 斧 | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃3 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕にのみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | おとこのこ | | オート | なし | 自身 | 対話判定において、判定出目を+1してもよい |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | 仕込みブーツ | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1 |
| 脚 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2 |