キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ソラリス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2	2		7
社会	4	0	0			4

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	6		交渉	1	
回避	2		知覚	1		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ポイズンマスター	3		常時					
効果： 邪毒のランクを+Lvする。侵食率レベルアップ×								
レネゲイドキラー	1		セットアップ			シーン		
効果 :ラウンドの間、エネミー以外の対象はエフェクトを使用するごとに(Lv)点のHPを失う。組み合わせた場合、エフェクトそれぞれに効果適応。								
加速する刻	1		イニシアチブ					
効果： イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。1ラウンド１回、１シナリオLv回まで。								
猛毒の雫	3	2	マイナー		自身			
効果： メインプロセスの攻撃で1点でもダメージを与えると邪毒（ランクLv）を与える。								
コンセントレイト：ソラリス	2		メジャー					
効果： C値-Lv.								
流血の胞子	3	2	メジャー			RC		
効果： 命中したら邪毒（ランクLv）を与える。								
エクスプロージョン	3	3	メジャー	視界	範囲（選択）	RC		
効果： 攻撃力+8の射撃攻撃。1シナリオLv回								
狂戦士	3	5	メジャー			RC		
効果： 対象の次のメジャーのC値-1、判定ダイス+[Lv*2]個								
アシッドボール	3	2	メジャー			RC		
効果： 攻撃力+Lv.対象の装甲値-5								
ポイズンフォッグ	2	2	メジャー		範囲（選択）	シンドローム		
効果： エフェクトの射程を至近、対象を範囲（選択）に変更。1シナリオLv回								
プラズマカノン	1	4	メジャー			RC	100↑	
効果： 攻撃力+[Lv*5].								
バーニングハート	3	2	オート					
効果： ダメージを受けた後、暴走を受ける。シーンの間攻撃力+[Lv*2].								
タブレット	2	2	オート					
効果： ソラリスのエフェクト使用直前に使用。射程を視界に変更。1シーンLv回								

###元
7dx10+6（バフなし）
1dx10+2
###
###200%
13dx10+6（バフなし）
27dx6+6（バフ全盛）
17dx7+6 （狂戦士なし）
7dx10+2 回避
+28 ダメージ
10*3点邪毒
###
###エフェクト
常時
5<ポイズンマスター>邪毒のランクを+5する。侵食率レベルアップ×
邪毒→クリンナッププロセス時に邪毒のランク*3点のダメージ
☆暴走を受けた後に宣言
3<絶対零度>暴走を受けている間、【精神】を使用した判定ダイス+4個。侵食率ボーナス×
セットアップ
3<レネゲイドキラー>ラウンドの間、エネミー以外の対象はエフェクトを使用するごとに3点のHPを失う。組み合わせた場合、エフェクトそれぞれに効果適応。
イニシアチブプロセス
☆ダメージを受けた後に使う

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
絶対零度	3		常時					
効果： 暴走を受けている間、【精神】を使用した判定ダイス+[Lv+1]個。侵食率ボーナス×								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
オリジン：サイバー	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								