キャラクター名

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	180				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11			19	3
		敏捷度	8			16	2
体	10	筋力	10	1		21	3
		生命力	7			17	2
心	5	知力	12	1		18	3
		精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
セージ	1		
デーモンルーラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 5	10	5	1										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
シールドバッシュ	OP133p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
剣のかけらx2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
440 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 召異の徽章	
足	
その他 依頼	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟