

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	中学生	カヴァー	中学生
	サラマンダー			年齢		14 (中学2年生)
オプション			年齢	14 (中学2年生)	性別	女性
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31	%
出自	疎まれた子	経験	死と再生	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	5
精神	2	0	1			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:フィギュアスケート	1		知識:			情報:噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ:噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	R2p158 飛行状態で戦闘移動/距離+[Lv*2]m							
C:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	p169 C値を[10-Lv]する(下限7)							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	p160 ダメージ+[Lv+2]の射撃攻撃							
結合粉碎	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	p161 判定ダイス+Lv個/装甲無視							
氷の塔	4	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果:	p159 ダメージ+[Lv*3]の射撃攻撃/同エンゲージ攻撃不可/シーン1回							
氷の理	1	-	メジャー	至近	効果参照	RC	-	
効果:	R2p164 温度を極低体温に低下されることで触れた物体を冷やすエフェクト。							
不燃体	1	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	R2p165 通常の炎や寒さからダメージを受けない。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

□プロフィール

□戦闘演出

□学生生活

□覚醒の経緯

中学2年生初期に親に行かされた「才能開発塾」の「能力開発合宿」で覚醒。その際に一度死に陥りかけるが、オーヴァードに覚醒した際、仮死状態で自身を凍結したことでかろうじて生きていた。しかしそのときの経験で、死や自身の能力を人一倍恐れるようになる。