

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	15
種族	ジェルボア			境遇	裏切り
出自(効果)	犯罪組織			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	25	20	9	18	8	6
ボーナス	3	8	6	3	6	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	10	7	3	8	2	2

HP	84
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フレイムシューター	30m	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ノーフェイス			2	0	0	1		0
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	鷹の目			3					
能力値			10	0	7	0	2	15	9
スキル	ストロングボウ			5					
その他	漆黒の星/風読みの羽/ミスリルの矢		2	7				1	
総計(右)			11	30					
総計(左)					8	13	3	20	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ミスリルの矢
異次元バッグ	ミスリルの矢
	ミスリルの矢
漆黒の星	ミスリルの矢
風読みの羽	ミスリルの矢
	ミスリルの矢
矢筒	
ミスリルの矢	ポーションホルダー
ミスリルの矢	ハイMPポーション
ミスリルの矢	ハイMPポーション
ミスリルの矢	MPポーション

現在重量: 11
 最大重量: 21
 所持金: 29945
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クラフトハンド	★		×1件/ガ		自身			
効果:	キャラクター作成時の【器用基本値】に+2、【精神基本値】に+1							
インタラプト	1			視界	単体	自動	リリオ1回	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用宣言時使用。そのスキルは効果を発揮せず持続もせず即座に終了する。							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	回避判定+1d							
ドッジムーブ	1	2			自身	自動	盾非装備	
効果:	回避判定と同時に使用。回避判定の達成値+[SL+2]							
アームズマスター:弓	1		パッシブ		自身			
効果:	弓の命中判定に+1d							
リサイクル	1	8	シーン終了時		自身	自動		
効果:	「種別:矢弾」のアイテムは携帯品に戻り、再び使用可能となる。							
シュートアウト	3	5	リアクション	視界	単体	命中	リリオSL	
効果:	射撃・魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、あなたへの攻撃は失敗となる。							
ディスアピア	1	3	マイナー		自身	自動		
効果:	隠密状態になる。敵とエンゲージしている場合は使用できない							
サプライザル	5	4	Xジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果:	命中に+1d、ダメージに+[(SL)D]する							
ホークアイ	5	3	ムーブ		自身	自動		
効果:	射撃ダメージ+[SL×3]。移動を行うかシーン終了まで持続							
シャドウショット	5	5	判定直前		自身	自動	隠密	
効果:	攻撃でHPダメージを与えた場合、[SL×3]点のHPロス							
スピードショット	1		パッシブ		自身			
効果:	装備している武器の行動修正が0未満の場合「行動修正:±0」に変更							
シャドウアイ	1	10	判定直前		自身	自動	隠密、リリオ1回	
効果:	射撃攻撃の命中判定直前に使用。攻撃のダメージ+[CL×3]							
ストロングボウ	1		アイテム		自身			
効果:	フレイムシューターの重量+3、攻撃力+5							
ガルーダアイ	1		《ホークアイ》		自身	自動		
効果:	【行動値】+[SL×3]。《ホークアイ》の効果終了まで持続							

所持品欄

