

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	吸血	初期侵食率	33	%
出自	姉妹	経験	喪失	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0	0		4	行動値	6
感覚	2	0	0	0		2	(非装備時)	6
精神	2	0	0	0		2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赤き剣	白兵	4r+2	0	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
妹/守護らねばならぬ最後の家族	P 庇護	N 悔悟		
家族/失って二度と戻らない過去	P 懐旧	N 悔悟		
日向友子/守護らねばならぬ日常	P 庇護	N 疎外感		
	P 有為	N 猜疑心		
	P 連帯感	N 隔意		
	P 庇護	N 劣等感		
	P 親近感	N 憤懣		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	3	2	メジャー			サラマンダー		
効果: C値-Lv								
リフレックス:サラマンダー	3	2	リアクション	-		サラマンダー	-	
効果: C値-Lv								
炎神の怒り	2	3	メジャー/リアクション	-	-	[肉体]	-	
効果: HP3点消費。ダイス+[Lv+1]								
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	対決	サラマンダー	-	
効果: 対象に1点ダメージで憎悪付与								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 白兵攻撃ダイス+[Lv+1]								
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲選択	ブラム	-	
効果: 範囲選択攻撃。1シナリオ[Lv]回								
赤き剣	1	3	マイナー	-	-	自身	-	
効果: Hpを[Lvx2]点消費。消費HP+2の攻撃力の剣を作成								
ブラッドリーディング	★							
効果: 血や体液からその主の情報を読み取る								
熱感知知覚	★							
効果: 熱を視覚のように知覚する								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								