

キャラクター名
"スパイキー" - 棘田 築男

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	ヤクザ	カヴァー	紅桜組
	キュマイラ					
オプション			年齢	性別		
覚醒	渴望	衝動	嫌悪		初期侵食率	32 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ナックルダスター	
強化服	
スカルスローン	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
超血統	P	N		
FHの元仲間	P 懐旧	N 隔意		
スカーレット	P 尊敬	N 隔意		
トール	P 連帯感	N 不信心		
[T]"裂傷螺旋/スパイラル"	P 執着	N 嫌悪		
[T]"蛇巫" - 繰 翠花	P 傾倒	N 恐怖		
"スコリア" - 璃霧 キョウ	P 同情	N 悔悟		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コメントレイト:キュマイラ	3	2	Major	-	-	-	S	
効果: 判定のC値-Lv								
獣の力	1	2	Major	武器	-	対決	-	
効果: Atk+[Lv*2]								
ハンティングスタイル	1	1	Minor	至近	自身	自動	-	
効果: 離脱可戦闘移動を行う。封鎖影響なし。								
剛身獣化	5	6	Minor	至近	自身	自動	Pure	
効果: シーン中、素手Atk+[Lv*2] 装甲値+[Lv*3]								
イージスの盾	5	3	Auto	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv]D								
棘の獣身	7	4	Auto	至近	自身	自動	U/120%	
効果: ガード時、[Lv+2]D点の反射HPダメージ。								
軍神の守り	1	2	Auto	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングエフェクト								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

*
変異暴走: 共通
オーバードライブ状態: アージエフェクトのレベルを+1する
トランス状態: アージエフェクトのレベルを+2する
変異暴走: 嫌悪
オーバードライブ状態: 同じエンゲージに他のキャラクターが居る限りあらゆる判定のダイスを-5する
トランス状態: 同じエンゲージに他のキャラクターがいる限りあらゆる判定の達成値を-10する

元FHエージェント
元は襲撃の囮役を買って迎撃に来た奴らを返り討ちにしまくってたのだが
他者を傷つけるためだけに利用され続けて、結局自分が幸せになることは出来ないと諦めていたのだが
自分の棘も何もかも砕いていったスカーレットに憧れて入社
小さいながらも少しずつ自分の理想を実現できてる現在を気に入っている

FHに居る間はソロの囃だしね