

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
オプション	ソラリス	年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	0	1	0		5	6	行動値	24
感覚	0	0	1		5	6	(非装備時)	24
精神	2	0	0		5	7	戦闘移動	29
社会	6	0	0		5	11	全力移動	58

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
【★】 [エンジェル]	
[マテリアル適合者]	
[マテリアル心臓]	
[グローイングクリスタル]	
[エンシェントキーパー]	
[パブリックハザード]	
[戦闘適性体]	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
特権階級	P	N		
賢者の石【GR】	P	N		
前世記憶	P	N		
呪われたお守り	P	N		
破滅の咆哮【エンジェル】	P	N		
尽きせぬ力	P	N		

最大財産P: 22 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	10		常時					
効果:	HP+300							
アクセル	7		セットアップ					
効果:	対象の行動値+[Lv×2] ラウンド持続 / ini+20							
ラピッドファクトリー	1		セットアップ					
効果:	SLv,ソラEFを範囲(選択)にする							
加速する刻	3		イニシアチブ					
効果:	S3,R1,イニシア行動							
加速する刻II	3		イニシアチブ					
効果:	S3,R1,イニシア行動							
C:ソラリス	1		メジャー					
効果:	C値-Lv(下限値7)							
彫像の声	1		メジャー					
効果:	対象の行動値-[Lv×5] 命中時 シーン持続 / Ini-20							
蝕む声	1		メジャー					
効果:	〈意志〉対抗。勝利で相手のMP行動を命令できる							
絶対の恐怖	1		メジャー					
効果:	装甲無視、A+Lvの射撃攻撃 / A4							
さらなる力	1		メジャー					
効果:	R1,難易度20の判定成功時、対象を未行動にする							
流血の胞子	1		メジャー					
効果:	対象にランクLvの邪毒付与 / ランク4(12ダメージ)							
中和剤	1		メジャー					
効果:	暴走以外のバステ全回復							
癒しの水	1		メジャー					
効果:	対象のHPを (LvD+【精神】)点回復。4D+7							

無料: エンジェル『破滅の咆哮』

