キャラクター名

白

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。泣いて、怒り、呪い、諦めた。(希望の無い世界で自分はどうするか)
笑顔	笑顔が脳裏にいつも浮かぶ。自分の笑顔だったらいいな。誰とも分からない笑顔に思いを巡らせる(脳裏に浮かぶ笑顔が誰か判明させる)

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
手鏡	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラスト	依存	3	①②③④⑤	
レン	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで地獄にいる際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ追加する
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定+1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバ1つをラピッドとして、使用する
胴		リミッター		オート	なし	自身	バトルパート中に最大行動値+2
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時、パーツを2つ修復してよい
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1