キャラクター名: ハガレ・L・ラッフェ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	16		40 + 2	7
		敏捷度	12	16		40 + 2	7
体	12	筋力	12	16		40	6
		生命力	12	16		40	6
心	12	知力	12	16		40 + 2	7
		精神力	12	16		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
スカウト	15		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
デーモンルーラー	15		

戦闘特技

タフネス	2122p	魔力撃	1-292p
ルーンマスター	IB34 p	魔法収束	1-291p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
トレジャーハント	2120p	頑強	1-279p
ファストアクション	2123p	足さばき	2-227p
影走り	2120p	両手利き	1-283p
トレジャーマスター	3143p	命中強化	2-230p
匠の技	3143p	二刀流	1-281p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
メディテーション		
スフィンクスノレッジ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	20	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	20	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズエッジ	1h	1		2d+ 24	10	21	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 20	3

HP
115

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
110

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	15	22			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 悪魔の印	
首 ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	Tポーション
背中 黄金の強化-精神-	MPを「10+冒険者Lv」分上昇させる。
右手 敏捷増強の腕輪	
腰	
足 鋼鉄の具足	自動失敗ファンブル時のみ使用。1ゾロ「冒険者レベル+生命P」回復する。この効果は1ラウンドに1度まで発生する。この効果は2Dの出目を変更できる。
その他 器用増強の腕輪	

装備品	説明
左手 知力増強の腕輪	

その他メモ

【”助け合い”…だな。】
敏捷性と異界の門を活用する。
自身が右側に移動した時、同陣営の他のキャラクター全員も一つ右側に移動する。

【”まるでドミノ”…だな。】
これまでに張った布石により辺り一帯の地形を破壊する。
同チェイス中に自身のチェイス判定の成功が3度目だった場合、全ての逃げるキャラクターが逃亡を完了する。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハガレ・L・ラッフェ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	○□□○□□
Hポーションx8	○□□○□□	○□□○□□
Aポーション	○□□○□□	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石5x11	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石7x14	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石9x15	○□□○□□	○□□○□□
器用腕輪補充x2	○□□○□□	○□□○□□
敏捷腕輪補充x2	○□□○□□	○□□○□□
知力腕輪補充x2	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□