キャラクター名

しばかりマシーン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	29

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ネクロマンサー	あなたをこんな身体に変えた"あいつ"について、ほんの少しだけ覚えている。感謝を感じたりするものだろうか？"あいつ"にとって、明らかにあなたは玩具だったというのに。
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を子とした。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺したら、褒めてもらえるだろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
lie	信頼	3	①②③④⑤	
リズ	対抗	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		アクション	1	0	妨害1
脚		あし		アクション			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使用するマニューバのコストを1つ-1する（最低0）
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート			
ポジション		援護		オート	1	0-1	1ターンに1回、射程内の他の姉妹のアクションのマニューバを0にする。
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツ1つを損傷し、判定を振りなおす
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際、次カウントまで所有する攻撃マニューバは同じ対象に使う限りダイミングがダメージになる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定の出目に+1
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	ダメージを与えた際、攻撃を全体攻撃化する。自身はダメージを受けない。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した際、自身以外はラピッドとジャッジのマニューバを使用できない