キャラクター名: 真田　マサト

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ウロボロス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	19歳	性別	男性
覚醒	感染	衝動	闘争	初期侵食率	51 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0		5	10
感覚	1	0	0		5	6
精神	2	0	0		5	7
社会	1	0	0		5	6

HP	47
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ｼﾝﾄｩﾙﾌ知識	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪（～99%）	白兵	10r+5	1	10		攻撃力：[LVx2+8]
破壊の爪（100～159%）	白兵	10r+5	1	12		攻撃力：[LVx2+8]
破壊の爪（160%～219%）	白兵	10r+5	1	14		攻撃力：[LVx2+8]
破壊の爪（220%～）	白兵	10r+5	1	16		攻撃力：[LVx2+8]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
マテリアル適合者	
マテリアル：心臓	
デモンズシード	
アフターライフ	
ゼノスネットワーク	
└神の落とし子　―ロストチャイルド	
└失敗作　―バイプロダクト	
└†特異体　―イレギュラーブリード	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
傍らに立つ影（シャドウバディ）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
原初の黄：氷の茨	7	4	セットアップ	至近	自身	自動	―	
効果：	ラウンド中、自身のいるエンゲージから離れた任意の対象はHPを［LV］D点失う。侵蝕率基本値＋3(適用済)							
コンセントレイト：ウロボロス	3	2	メジャー	―	―	―	―	
効果：	クリティカル値－LV（下限値7）							
原初の赤：妖しの招き	1	3	メジャー	20m	単体	対決	―	
効果：	ダメージを与えた相手を自分のいるエンゲージに移動させる。シーンLV回							
吹き飛ばし	1	3	メジャー	武器	単体	対決	―	
効果：	ダメージを与えたLVx2m移動させる。離脱可							
斥力の鎚	1	3	メジャー	視界	単体	対決	―	
効果：	ダメージを与えたLVx2m移動させる。離脱可							
混色の氾濫	1	2	メジャー	―	範囲(選択)	対決	―	
効果：	対象を「範囲(選択)」に変更。シナリオLV回							
原初の黒：クリスタライズ	1	6	メジャー	―	―	対決	100%	
効果：	攻撃力＋[LVx3]、装甲無視。シナリオ3回。侵蝕率基本値＋3(適用済)							
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80%	
効果：	《完全獣化》中のみ使用可能。攻撃力＋[LV+2]D。メインプロセス終了後に《完全獣化》解除。							
	★							
効果：								
原初の白：時間凍結	1	7	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果：	HPを20点消費し、追加のメインプロセスを行う。シナリオ1回。侵蝕率基本値＋3(適用済)							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果：	C値に＋1してメジャーアクションを2回行う。シナリオ1回							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	―	
効果：	シーン中、【肉体】判定のダイス＋[LV+2]個。素手以外のアイテム使用不可							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	―	
効果：	素手のデータを変更する							

神城グループとUGNの共同研究によって誕生した“対邪神因子用決戦兵器試作壱號”として、無敵と謳われたUGNエージェント“十字疵（スカード）”の遺伝子提供と、彼が“偽神の心臓”京都支部を壊滅させた際に入手した「神の心臓」と呼ばれるマテリアルを組み込まれて生誕したデザイナーズチャイルド。
周囲の闇・影を纏うようにして、己を白銀の人狼へと変じるほか、自身の影がまるでもうひとりの自分であるかのように独立して行動することがある。マサト自身はその影を“シン”と呼び、相棒のように扱っている。

＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝＝

▼セットアップ：“傍らに立つ影（シャドウバディ）”／《氷の茨》　侵蝕値4
自身の傍らに、朧げなヒトガタが姿を結ぶ。それはマサト自身に酷似したシルエットでありながら、見た者にどうしようもない遣る瀬無さと悲しみを思い浮かばせる。彼は自身を“見た”ものの中から、マサトが“敵”と認識するものを峻別し、その影から刃を実体化させて攻撃する。
【効果】ラウンド中、自身がいるエンゲージを離れた任意の相手にHPダメージを与える
（～99%）7D10／（100～159%）10D10／（160～219%）11D10／（220%～）12D10

▼マイナー：“神威顕現”
／《完全獣化》+《破壊の爪》+《ハンティングスタイル》　侵蝕値10
白銀の獣毛にいくつか黄金の房が混じったような、二足歩行の狼を思わせる姿に変貌する。
【効果】シーン中、【肉体】判定のダイスを増加し、素手のデータを変更する。
（～99%）＋3個／（100～159%）＋4個／（160～219%）+5個／（220%～）+6個
+《ライトスピード》　侵蝕値+5
“傍らに立つ影”がネガポジ反転した色合いでマサトと同じ姿となり、同時に攻撃を行う。
【効果】メインプロセスでメジャーアクションを2回行う。クリティカル値＋１。シナリオ1回。

▼メジャー：“破邪顕正（デモンペイン）”

キャラクター名
真田　マサト

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	戦闘移動を行う。シーンLV回							
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								