キャラクター名

パキラ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | 10 |
| **メインクラス** | ゴシック | **暗示** | 罪人 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 1 | 1 | 2 |
| **改造** | 3 | 0 | 3 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 16/ケーキ | |
| α15/壊れた | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 先読み | | アクション | 1 | 0〜1 | 対象が次に使う「アクション」のコストを-1最低0にする。 |
| メインクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする。 |
| メインクラス | | 舌なめずり | | ラピッド | 0 | 0〜1 | 移動妨害1 |
| サブクラス | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで攻撃判定-1 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | エナジーチューブ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 頭 | | つめたいひかり | | アクション | 1 | 自身 | ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。（この修正は累積しない） |
| 頭 | | 小さなアンデッド | | オート | | | たからもの |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援2or妨害2 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | しんぞう | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |