

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	フィルボル			境遇	略奪
出自 (効果)	商人			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	11	9	11	11	11
ボーナス	3	3	3	3	3	3	3
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	3	4	4	3	5	4	4

HP	44
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	4	0	4	9	8
スキル							3		
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	4	4	4	7	9	8
総計(両)			4	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
楽器	
HPポーション	
HPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 10  
 所持金: 570  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に幸運基本値+3							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動またはエンゲージ離脱を行う。							
インバナム	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。							
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	対象の【精神】と対決を行う。達成値に+ [SL×2]。[逆上]を与える。							
アクセサリーチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	補助防具と装身具を外して別のアイテムに付け替える。							
カプリチオ	2	4	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:	呪歌を使用し、【行動値】に+ [SL×2] する。							
マジックレジスト	★	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-		
効果:	【魔法防御力】に+3							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果:	対象が使用したスキルの効果を打ち消す							
エチュード	2	4	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:	対象が行う攻撃ダメージに+ [SL×3]							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	短剣を左右に装備し、「装備部位: 双」とする							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

裕福な商人の娘として生まれ、幸せな日々を過ごしていた。しかし15歳のある夜、家に押し入った強盗に両親を殺され、自身は奴隷市場に売り飛ばされてしまう。命からがら逃げ出すも、追手から逃れるために各地を転々と渡り歩く生活を続けている。

シーフとしての技術は生きるために必死になっていくうちに覚えたもの。また、一緒に旅をしたことのある旅芸人一座から、楽器の扱い方を教わった。

