キャラクター名	プレイヤー名
竜胆	

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
加速する刻	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞでﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う/行動済でも可/1R1回							
加速する刻Ⅱ	1		ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ					
効果：	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞでﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う/行動済でも可/1R1回							
コンセントレイト	3		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	C値－Lv　@7							
氷炎の剣	5		ﾏｲﾅｰ					
効果：	攻撃力:＋[Lv×2＋８]命中達成値－2/ｶﾞｰﾄﾞ値6							
地獄の氷炎	10		ﾏｲﾅｰ				ﾘﾐｯﾄ	
効果：	氷炎の剣に攻撃力+[Lv×3]							
フレイムタン	5		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	射程を視界へ変更							
結合粉砕	1		ﾒｼﾞｬｰ				ﾋﾟｭｱ	
効果：	組合わせたｴﾌｪｸﾄの判定ﾀﾞｲｽ+Lv個							
爆砕の氷炎	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	攻撃を範囲に/与ﾀﾞﾒにLv分D増やす							
蒼き悪魔	1		ｵｰﾄ					
効果：								
炎神の怒り	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：	【肉体】判定ダイス＋[Lv＋1]個							
閃熱の防壁	1		ｵｰﾄ				ﾋﾟｭｱ	
効果：	HPﾀﾞﾒｰｼﾞ[Lv＋2]D点/自身不可							
氷の城塞	7		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ				ー	
効果：	R間、自身の受けるダメージ[Lv×3]							
氷の塔	10		ﾒｼﾞｬｰ	視界	範囲選択		ー	
効果：	攻撃力＋[Lv×3]の射撃攻撃/範囲選択							

キャラクター名

竜胆

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								