

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	魔剣を持ったことがある		
経験点	1950		聖騎士を目指している(いた) 忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	16	7	-7	20 + 6	4
		敏捷度	1	1	-1	5 + 6	1
体	11	筋力	11	7	-7	22 + 6	4
		生命力	7	5	-5	18	3
心	5	知力	1	3	-3	6 + 6	2
		精神力	13	6	-6	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト	4		
スカウト	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p		p	ドワーフ語	○	○
ファストアクション	2123p		p			
影走り	2120p		p			
武器習熟A/ウォーハンマー	IB31 p		p			
なぎ払い	IB38 p		p			
武器習熟S/ウォーハンマー	IB31 p		p			
全力攻撃	IB36 p		p			
命中強化	IB32 p		p			
武器の達人	IB31 p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	11	15	12	15	鎧 A:フォートレス+1		27	-3	10
グラップラー	0				盾 A:アームガード		18	0	2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	9	12

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	11 _m	33 _m	2d+ 9	12	66	神聖魔法	4	6			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/x	2d+ 10	2d+ 14	2d+ 14	30							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳	聖印				
顔					
首	幸運のお守り	戦利品の決定に+1		熊の爪	マッスルベアー使用時に筋力ボーナス+1（合計3）
背中					
右手	超英雄のグローブ	器用度、敏捷度、筋力、知力を+6。「能力値上昇の装備」「能力値上昇の装備」による強化と累積しない。	左手	超英雄のグローブ	
腰	多機能幅広のベルト	鎧の必要筋力-5		幸運のバックル	戦利品の決定に+1
足					
その他					

その他メモ	自動失敗 チェック
知名度：14	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
名称：地割斧アイスワール	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
基本取引価格：20000G（非売品）	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
形状：豪華な装飾の巨大な両刃斧	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
カテゴリ：〈アックスA〉	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
製作時期：古代魔法文明	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
概要：攻撃にも転用できる力場を展開する	☐ ☐ ☐ ☐ ㊳
効果：1日1回、補助動作で合言葉を唱えることで、「20」点のHPを持つ力場を召喚します。	☐ ☐ ☐ ☐ ㊵
これは戦闘準備でも可能です。	☐ ☐ ☐ ☐ ㊿
装備者がダメージを受ける時は、まず力場にダメージが与えられます。	☐ ☐ ☐ ☐ ㋀

ガリオ

点数

[illegible][illegible]