キャラクター名

ラスト

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	5
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
動く死体	大切な人が死んで蘇り襲われた
ふとん	早く戦いを終わらして布団で寝たい

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	行動値-1	0～1	1ターンに1回、『アクション』マニューバ宣言時行動値-1してマニューバのコストを0にする
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバ攻撃判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つ修復
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2.	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行う