

キャラクター名
皆城 一騎

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	傭兵
オプション		年齢	不明	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	資産家	経験	無為	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	1	0			2	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	4	0	0			4	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	3		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
両手剣	白兵	4r+5	3	3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	
携帯電話	
リングを通したネックレス(思い出の一品)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
D: 古代種	P	N		
パチュル=ノーレッジ	P 幸福感	N 恥辱		
黒雨 姫	P 庇護	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	3	2	メジャー			対決		
効果:								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		〈白兵〉		
効果:								
生き字引	1	2	メジャー	至近	自身	〈意志〉		
効果:								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果:								
先手必勝	2		常時	至近	自身	自動		
効果:								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器		〈白兵〉		
効果:								
コンダクト	1	10	イニシアチブ	至近	単体		Dロイス	
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Dロイスを古代種よりもスピードスターにした方が強いのは知ってる、キャラ付けの一環だからしょうがないね。
CoCでは姫ちゃん一筋な一騎君がDXの世界ではあら不思議新たに女性と仲良くなりました、やったね一騎君ハーレム出来るよ!!(・∀・)キャ、
戦闘スタイルは近接型、力を抑えてるからまだ遅い。
戦闘狂で普段はクール(笑)な感じ。身内にはベタ甘で身内に手を出す不埒な輩は容赦無くボコる。パチュルさんと姫ちゃんには頭が上がらない模様(ただし例外あり)

「うちの支部って何でこんなに問題あるヤツしかいないんだらうなあ…」