

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	傷病
出自 (効果)	追跡			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	18	9	15	8
ボーナス	3	3	2	6	3	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	2	8	4	7	2

HP	38
MP	57
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	2	0	7	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					2	7	7	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
冒険者セット	
ハイMPポーション 2個	
MPポーション 4個	

現在重量: 1
 最大重量: 9
 所持金: 90
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	スキルのコスト-1 最低1							
	○							
効果:								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1d							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	メジャー単体魔術を範囲これのSL×2体にする							
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃[2d+5](貫通ダメージ)							
ソウルブレイカー	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	デイメア+{SL×3}							
リゼントメント	1	-	攻撃同時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象を単体に変更してダメージ+[CL×10]							
ピアシングペイン	1	15	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	武器攻撃を貫通ダメージにする							
シクネス	1	-	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果:	対象の攻撃に[衰弱(SL)]を与える							
サンドクラウド	1	-	判定後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃のダイスを一個減らす							
ファストチャネル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	ダイス減らす計1を増やす							
タングル	1	-	判定後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	リアクションのダイスを一個減らす							
	1							
効果:								
↑が所持スキルです	★							
効果:								
	1							
効果:								

R1 266 もしかして貫通ダメージって強い?
 敵はまとまっているとは限らない
 敵は避ける
 ウォリアメイジがアタッカー、シーフがサブアタッカー
 当たらないと意味がない
 味方を囲にすることがある
 レミゼラブルの世界観
 吟遊詩人 紙芝居、ニュース屋さん

冒険者は有名になれる
 一攫千金
 武井社
 他の職業よりもつきやすい
 腕っぶしがあれば
 浮浪者
 キャバとおんなじ
 なんでも屋さん
 信用がなくても就ける職

シャーマンは無限の砂漠の少数民族に伝わる特殊な魔術を扱う魔術師

