

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------------|----|-------|------------|------|-----------|
| シンドローム | オルクス ソラリス | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | UGNエージェント |
| | オプション | | 年齢 | 21 | 性別 | |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 35 | % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 成り上がり | 邂逅 | 師匠 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 5 | 0 | 1 | | | 6 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 20 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------------------------|----|------|-------|----|------|-----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| オーバードーズ | 1 | 4 | Xジャー | - | 単体 | RC | 100↑ | |
| 効果: 組み合わせた以外のLV+2。シリア1回 | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 2 | 5 | Xジャー | 単体 | | シリア | 80↑ | |
| 効果: クリティカル値-1(下限6)ダイス判定+LV×2 | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 4 | 3 | Xジャー | - | 3体 | - | - | |
| 効果: 以外の対象を3体に変更。1シリアLV回。 | | | | | | | | |
| 導きの華 | 2 | 2 | Xジャー | 視界 | 単体 | RC | - | |
| 効果: 達成値+LV×2 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 2 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 判定ダイスの出目1個10にシリアLV回 | | | | | | | | |
| 猫の道 | 1 | - | Xジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 近道をつくる。 | | | | | | | | |
| 土くれの金貨 | 1 | - | Xジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: 土とか落ち葉から見た目だけの模造品作る。 | | | | | | | | |
| 竹馬の友 | 1 | - | Xジャー | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果: 幻覚物質で対象の信頼を得る。 | | | | | | | | |
| 地獄耳 | 1 | - | Xジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 領域内で起きてる出来事を見聞きできる | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |