キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル	ノイマン	年齢	21	性別	男
覚醒	忘却	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自	資産家	経験	成り上がり	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	0	2			7

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
B支部支部長	P 尊敬	N 憎悪		
スカウトマン	P 好奇心	N 食傷		
両親	P 慕情	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 22	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
オーバードーズ	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	RC	100↑	
効果： 組み合わせたｴﾌｪｸﾄのLV＋2。ｼﾅﾘｵ1回								
狂戦士	2	5	ﾒｼﾞｬｰ	単体		ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	80↑	
効果： ｸﾘﾃｨｶﾙ値-1(下限6)ダイス判定＋LV×2								
要の陣形	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	３体	-	-	
効果： ｴﾌｪｸﾄの対象を3体に変更。1ｼﾅﾘｵLV回。								
導きの華	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体	RC	-	
効果： 達成値+LV×2								
天性のひらめき	2	4	ﾒｼﾞｬｰ	視界	単体		-	
効果： あらゆる判定のｸﾘﾃｨｶﾙ値-LV×2。戦闘中使用不可。								
竹馬の友	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	-	
効果： 幻覚物質で対象の信頼を得る。								
土くれの金貨	1	-	ﾒｼﾞｬｰ	至近	効果参照	自動	-	
効果： 土とか落ち葉から見た目だけの模造品作る。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								