

キャラクター名 ヒマリ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	錬金術師	性別	♀	年齢	13
冒険者Lv	12	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	0		大病を患ったことがある 物心ついた時には独りだった		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	3	6	27	4	ファイター	12		
敏捷度	6	4	6	28 + 2	5	プリースト/奈落の盾イヴ	10		
筋力	12	9	6	43 + 2	7	スカウト	10		
生命力	12	10	6	44 + 5	8	エンハンサー	12		
知力	1	1	12	16	2	アルケミスト	6		
精神力	3	1	12	18	3	グリモワール	9		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122p	p
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
影走り	2120p	p
挑発攻撃	1-287p	p
全力攻撃	1-286p	p
捨て身攻撃	OP134p	p
武器習熟A/ソード	1-281p	p
武器習熟S/ソード	1-281p	p
武器の達人	3-212p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	ヒールスプレー	
オウルビジョン	クラッシュファンク	
キャッツアイ	クリティカルレイ	
ガゼルフット	イニシアティブブースト	
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリア		
アンチボディ		
スケイルレギンス		
フェンリルバウト		
バルーンシードショット		
ジップロフェシー		
パークメール		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	12	16	17	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
無銘刀	2H	30	1	2d+ 17	12	19	45										
久遠 -神威-	2H	34	1	2d+ 1	10	3	45										
久遠 -灼炎-	2H	35	1	2d+ 17	10	24	60										
久遠 -茉莉花-	2H	40~	1	2d+ 1	10	0	70~										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
140

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	12			
秘奥魔法	9	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 15

MP
115

装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド
耳	スマルティエのリボン
顔	スマルティエの髪飾り
首	熊の爪
背中	白熊のマント
右手	スマルティエの疾風の腕輪
腰	スマルティエの武道帯
足	スマルティエのブーツ
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	スマルティエの怪力の腕輪
	聖印イーヴ
	託された翼

その他メモ	自動失敗チェック
ラージャハ出身のソレイユ	□□□□⑤
恐怖心に打ち勝つため	□□□□⑩
本名フォーレリア=アイアツプス	□□□□⑮
幼少期住んでいた村が魔物の襲撃により壊滅、ヒマリは九死に一生を得るも魔物に連れ去られ、精神をすり減らす。	□□□□⑳
その後、魔物に飼われる内 生命に関わる病に犯され放置されていたところをラージャハの冒険者により保護され、	□□□□㉑
ラージャハ近郊の村に移り住む事になるも数ヶ月後の魔動機暴走事件にてラージャハが戦地となりまたしても居場所を失う。	□□□□㉒
住処を転々とし生き抜くも、ゆく先々の集落や村は魔物の襲撃に遭い大打撃を被る。	□□□□㉓
やがて彼女はこの村にも受け入れて貰えずラージャハの荒野にて独り生きていた。	□□□□㉔
ソレイユである事から傷つき倒れても砂漠の強い日差しは彼女を癒し続け、一種の呪いのように苦しみ続ける事となる。	□□□□㉕

