

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	紛失
出自 (効果)	闇の一族			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	8	9	9	13	13
ボーナス	3	3	2	3	3	4	4
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	4	3	4	4	4

HP	46
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バトルマント					3			-1
装身具									
能力値			5	0	4	0	4	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	4	8	4	8	8
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
チョーク	
にく	
HPポーション×2	
MPポーション	
MPポーション×2	
野菜	
ポ×口人形	
(消費済み) HPポーション×2	
ポーションホルダー	

現在重量: 5
 最大重量: 9
 所持金: 1766
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア(リキッド)	★		パッシブ					
効果: 素手の攻撃力に[攻撃力+CL]する。ただしあなたは基本的に片・両・双のアイテムを装備できない。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 蝶のような華麗な動きで、攻撃を避けるスキル。								
ランナップ	1	3	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、あなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なうことはできない。予備動作なく、即座に動き出すことができるようになるスキル。								
オートガード	1		パッシブ		自身			
効果: 武器や盾などを巧みに使うことによって、敵の攻撃を受け流すスキル。あなたの修練はすでに無意識にまでおよんでおり、意識せずとも得物は敵の攻撃を避けていく。								
ボルテクスアタック	1		武器攻撃と同時		自身	自動攻撃		
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。攻撃と同時に真空波を発生させ、ダメージを増加させるスキル。熟練者ほど真空波の数は増していく。								
フェイント	1	4	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。フェイントをかけることによって、攻撃を命中させやすくするスキル。								
インタラプト	1		制動アクション	視界	単体	自動成功		
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。驚かせたり、不意をついたりして、相手の行動を阻害するスキル。								
スペシャライズ	1		パッシブ		自身			
効果: 取得する際に武器の「種別」からひとつを選択せよ。(スペシャライズ:長剣)のように記述し、選択した武器を使用した命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。ただし、他の(スペシャライズ:〜)を取得できなくなる。一種類の武器に特化して、習熟していることを表わすスキル。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行なえる。するどい勘により、身の危険を感知し、不意な攻撃に対して的確に反応することが可能であることを表わすスキル。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果: 危険感知の判定に+1Dする。何者かに追われてきた、さまざまな命の危機に遭遇してきたなどの理由により、危険に対する独特の勘が養われていることを表わすスキル。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

水属性

-----MP消費-----
 :MP-4 パッシブ
 :MP-2 カバーリング
 -----効果-----
 2D+10 ダメージ
 (2+1)D+10 パッシブダメージ
 2D+10+{CL} ダメージ(ボルテクスアタック)
 (2+1)D+10+{CL} パッシブダメージ(ボルテクスアタック)
 ---- 各種判定 ----
 2D+4 回避判定
 2D+4+1 命中判定