キャラクター名: リーニャ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	130		大喧嘩をしたことがある		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16 + 2	3
		敏捷度	9	1		17	2
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	6			16	2
心	4	知力	6			10	1
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	4	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 6	12	4	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
能力増強の指輪	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 123 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	0 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	能力値1つ+2、破壊時1回だけ能力値+14

その他メモ

冒険者向けの商品を取り扱う商人の家で育った子。
幼い頃は自由都市同盟にいたが、都市国家同士の争いから逃げるように隊商として故郷を去る。その後ケラススに定着した。
小さな頃から戦士に強い憧れを抱いていたが、性別や体格の関係で両親から強く反対されていた。
我慢の限界で、10才のときに家の倉庫にあったライトメイスを持って家出。その後実家の商売がうまくいかず、家は没落。
帰る家が完全になくなり、戦士としての技能も足りず、お金に困ることが非常に多かった。
そのため、生き延びるために『食べられる野草』や『毒のない生物』の判別が得意になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟