

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	ラピッド、ジャッジ、ダメージを無効
メインクラス		狂鬼		オート	0	自身	肉弾命中+1
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾打点+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	改造Lv3パーツ獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾2、連撃1
腕		リフレックス		オート	0	自身	行動値+1
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕の打点+1、防御1点
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		たからもの		オート	0	自身	戦闘終了時狂気を1点回復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	0	自身	行動値+1