

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	28	10	26	9	8	27	5
ボーナス	9	3	8	3	2	9	1
クラス修正	2	1	2	1	1	1	0
他修正							
能力値	11	4	10	4	3	10	1

HP	165
MP	114
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒s1		-1	3				0	
左手	ナイトシールドs1					15	7	-1	
頭部	古代の冠				0	0	0		0
胴部	祝福の鎧s1				-2	13	0		-3
補助	来訪者のマント				0	3	0		0
装身具	幸運のペンダント								
能力値			4	0	10	0	10	13	16
スキル						3	17	-50	
その他						6	1		15
総計(右)			3	3					
総計(左)			4	0	8	40	35	0	28
総計(両)			3	3					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
対抗：毒のクリスタル	万能薬×2
対抗：スリップのクリスタル	
防壁のクリスタル	
幸運のペンダント	
戦士の環	
騎馬鎧	
蘇生薬	
GHP×2	
GMP×2	

現在重量：	11	所持金：	9500	預金・借金：	
最大重量：	28				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
トレーニング敏捷	1							
効果：								
トレーニング精神	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
パラディオンI	1							
効果：								
パラディオンII	1							
効果：								
フェイス：アラクネ	1							
効果：								
ベアアップ	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：								

レベル1
リカバリー、カバームーブ1・2
サモン：アラクネ1・2

アーシアン：転生→ランパートでカバリング取得（エクスマキナ）

コンセプト
タクティカル&ポジショナルでがっつり強化し、あとは任せた！

タクティカルプレイSLv11 44点のダメージ増加
ポジショナルプレイSLv11 物防と魔防に+44

コスト計算（グラウンドマスター有、インブールプはアラクネ、フェイス：アラクネでサモン：アラクネのコスト-1）
タクティカルプレイ(3)+ストラテジウム(4)+スペシャルコマンド(4)+ポジショナルプレイ(3)+ストラテジウム(4)=18
プロフィラキシスで9
ブランダーームーブで6
サモンアラクネで6

防御時はサモン：アラクネで6d+3の範囲軽減（自身は来訪者のマントで更に+3）+古代の冠でダメージ-20

