キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
高木		3	①②③④⑤	
内山		3	①②③④⑤	
ナムル		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援１or妨害１
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	同エリアの敵全員に転倒
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	マニューバ再利用
サブクラス		銃神		オート	0	自身	出目＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ショットガン		アクション	2	0	射撃１、爆破、出目＋１
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションをラピッドで使用
腕		たからもの		オート	0	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	0	自身	行動値＋１