

キャラクター名
アリセ

プレイヤー名



ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらぬ。ああ、なのにこんな外へ引きずり出された。やっぱり外は怖い、部屋に帰りたい。
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけど、確かに手の中に入った安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハルカ	対抗	3 ①②③④⑤	
マナ	信頼	3 ①②③④⑤	
サロメ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド			他の姉妹が移動マニューバを使用したときのみ使用可能。移動1
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷しているパーツ1つを修復する。
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目はすべて+1、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、貴方は任意のパーツを1つ修復する。この修復はコストとして使用できない。
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		発動		ラピッド	0	0	自分に対して使用不可、移動+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		人形		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1