

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	サハギン（動物）			境遇	
出自 (効果)	真性魚類			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	16	6	9	9	13	6
ボーナス	5	5	2	3	3	4	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	7	3	3	4	5	2

HP	69
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m		CL+3+5					
左手									
頭部	闘士のバンダナS1					3	0		-1
胴部	テーゲベックの鎧S1				-1	9	0		-1
補助	バトルマントS1					3	0		-1
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	3	0	5	7	11
スキル									
その他			1	6		1		2	
総計(右)			8	6					
総計(左)			8	6	2	16	5	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
クラスアイテム:	
一戦士の環	
一クイックホルスター	
バトルマントS1-暗視のクリスタル	
闘士のバンダナS1-対抗:威圧のクリスタル	
テーゲベックの鎧S1-飛行のクリスタル	

現在重量: 0  
 最大重量: 16  
 所持金: -32900  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★		パッシブ/メイン		自身		遊泳	
効果: 武器攻撃のダメージに+1Dする。また、キャラクター作成時に《水陸両用》を取得する。								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	1							
効果:								
アクアスタンス	★	5	セットアップ		自身	自動		
効果: 遊泳状態によるペナルティを受けない。また、遊泳状態でなくても、「使用条件: 遊泳」のスキルの効果を受け使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する。								
	1							
効果:								
スキップジャック	5	7	マイナー		自身	自動	遊泳	
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃の命中判定に+1Dし、さらにダメージに+[SLx4]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
シャークバイト	★	5	《スキップジャック》		自身	自動		
効果: 《スキップジャック》と同時に使用する。武器攻撃のダメージが<水>属性の魔法ダメージとなり、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スタン]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果:								
スラッシュブロー	1	3	DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SLx2)]Dする。								
	1							
効果:								
ボルテクスアタック	★		効果参照	視界	単体※	自動	カール・リカド	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+[CLx10]する。								
	1							
効果:								
水陸両用	★		パッシブ		自身			
効果: 遊泳状態でも【移動力】が減少することなく、移動を行うことができる。								
セルフプライド	3		パッシブ		自身		遊泳	
効果: 武器攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
アームズマスタリー: 魔導銃	★		パッシブ		自身		魔導銃	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								

遊泳状態 武器攻撃+1D+3D+2D+3

誓約【三丁拳銃】

- ・恩恵
- ・パッシブ。あなたはスキル《トリプルガンズ》をSL1で取得している。
- ・束縛

あなたはキャリバーの手入れを欠かしてはならない。プリプレイに[CLxCLx10]Gを消費する。消費できない場合、《トリプルガンズ》は効果を失う。

