キャラクター名
アルイージ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴	魔動機が大好き		
経験点	610		とある流派の門下生である（あった）		
			忘れられないほど美味しい物を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	4	-4	19 + 6	4
		敏捷度	6	1	-1	14 + 6	3
体	4	筋力	12	6	-6	16 + 6	3
		生命力	11			15	2
心	9	知力	10	5	-5	19 + 6	4
		精神力	7	8	-8	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
プリースト/剣神ヒューレ	4		
マギテック	7		
セージ	7		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器の達人	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	14	14
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	A:マナコート+1		1	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		14	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 聖印（剣神ヒューレ）加工	1H	1		2d+ 0	11	11											
S:キラーランス[20/1] 【刃】騎乗時追加ダメージ+3 銀製加工/オーダーメイド加工 ☆【フェザー・エッジ】使用	1H	18-5	-1	2d+ 14	8	17	33										
トライデント	1H投	12	-1	2d+ 14	9	17	22										
魔剣・アグーナ・レプリカ[20/1] 【常】魔法の武器 通常武器無効の相手にダメージを与えられます。【フェザー・エッジ】使用	1H両	20-5	0	2d+ 15	9	17	45										
魔剣・アグーナ・レプリカ[20/2] 【常】神速 装備中、近接攻撃の命中・回避力判定に+1。攻撃に敏捷度ボーナスを打撃点に加える。	2H	20-5	0	2d+ 15	9	17	55										
SS:白銀の槍[17/1] ダメージを魔法属性・氷ダメージとする。 1Rに1度、補助動作で「射程/形状:2 (30m)/射撃」	1H両	17-5	-1	2d+ 14	9	18	30										
SS:白銀の槍[17/2] で「対象1体」へ「2d+20」点の水・氷属性魔法ダメージを与える。	2H	17-5	-1	2d+ 14	9	18	40										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 14	6

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	8			
魔動機術	7	11			

	装備品	説明
頭	賢者の帽子	魔物知識判定+2
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首	祈りのアミュレット	
背中	サーマルマント	
右手	超英雄のグローブ	器用度、敏捷度、筋力、知力を+6。「能力値上昇の増幅」「能力値上昇の強制」による強化と累積しない。
腰	ガンベルト	弾丸12発装填
足	軽業のブーツ	
その他	フローティングスフィア（中）	マギスフィア（中）を自らの力で浮かぶように加工したもの

	装備品	説明
左手	超英雄のグローブ	

その他メモ

魔動機が大好き：マギテック＋レベル１にする。もしくは魔動機に関する一般技能に＋レベル１にする。
とある流派の門下生である（あった）

レベル2
☆【フェザー・エッジ】 武器1つの必要筋力を-5
・10秒（1ラウンド）の間、術者の持つ武器１つの必要筋力を-5する。
・必要筋力自体を下げる為、フェンサーと非常に相性がよい（実質的に効果が2倍）。
・補助動作で使えるため両手の武器にそれぞれかけるなどもできる。
・消費ＭＰ自体は低めだが持続時間が短く毎手番かけなおす必要がある為、累積でのＭＰ消費は決して無視できるものでない為、これを前提とした戦術および武器の選択は燃費が悪い。
・射撃武器の必要筋力を下げる事もできる為、クロスボウなどとも相性が良い。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルイージ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸（12発）x2	○□□○□□
真・冒険者セット	○□□○□□
薔薇のチョーカー	○□□○□□

所持金	預金・借金
39080 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 200 /合計 200