

キャラクター名
ワイルドベア

プレイヤー名

シンドローム	パロール キュマイラ		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	マスコット (自称)
	オプション		年齢	ないしょ	性別	女
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自		経験	平凡への憧れ	邂逅	幼子	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	2	1	3			6	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
評議員命令	
コネ:UGN幹部	
能力訓練:精神	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
破壊者	P	N		
テレズブルム	P 庇護	N 隔意		
子供	P 慈愛	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
灰色の庭	3	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: ラウンド中行動値-Lv*3								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動 エンゲージ無視 シーンLv回								
コンセントレイト;パロール	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-Lv 下限値7								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+Lv*2+2の射撃攻撃 同エンゲージ不可								
魔獣の衝撃	2	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 攻撃力+5の射撃攻撃 ダイス+Lv個 ラウンド1回								
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	RC	リミット	
効果: 黒の鉄槌のみで反撃 C値-Lv								
流星衝	3	5	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	100↑	
効果: 攻撃力+Lv*6 範囲(選択)に変更 シナリオ3回まで								
ポケットディメンジョン	★		メジャー	至近		自動		
効果: 空間を作り出す								
死の眼光	★		メジャー	至近	単体	白兵		
効果: 眼光で威圧する								
ゼロGフィールド	★		メジャー	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 重力を奪う エキストラ、同意者のみ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

本名「熊澤 明美 (くまざわ あけみ)」
 通称「ベアちゃん」
 子供が好きだが目つきがものすごく悪くチルドレンたちに避けられがちのため
 《ポケットディメンジョン》でぬいぐるみの中に入って活動している
 闘い方がワイルド(マイルドな表現)なため結局怖がられる
 こんなでも評議員直属のエージェントらしい