

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	7	16	9	17	10
ボーナス	2	2	2	5	3	5	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	2	7	4	6	4

HP	47
MP	67
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖	至近	-2	9				-2	
左手									
頭部	稲妻のサークレット					0	3		0
胴部	稲妻の帷子				-1	7	0		-1
補助	稲妻のマント				0	3	0		0
装身具	稲妻の聖印								
能力値			3	0	2	0	6	6	7
スキル									
その他				2				2	2
総計(右)			1	11					
総計(左)			3	2	1	10	9	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 7  
 所持金: -16000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★		パッシブ/タイミング		自身			
効果: 装備、および携帯できるアイテムの制限を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する。								
プロテクション 魔術	5	3-1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類: 魔術」の効果に+[SLx5]する。								
妖糸の壁	★		パッシブ		自身			
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。ダメージ軽減を行うスキル、パワーの効果に+3する。								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
	1							
効果:								
ヘイスト 魔術	4	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象に行動値増加を行う。対象の【行動値】に+[(SL)D]する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル: ダイスロール増加								
	1							
効果:								
ヒール 魔術	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CLx3]点回復する。クリティカル: ダイスロール増加								
	1							
効果:								
フェイス:アラクネ	1							
効果: ダメージ軽減を行うスキルのコストに-1(最低1)する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

クラスアイテム: アコライト