キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	2

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	
笑顔	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユウェル	憧憬	3	①②③④⑤	
フィニスター	信頼	2	①②③④⑤	
ストラーフ	友情	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			コストとして基本パーツ1損傷。攻撃・切断・行動で振り直し可
メインクラス		殺劇		オート	なし		姉妹と同じ敵に攻撃の際出目・ダメージ+1
メインクラス		死神		オート	なし		白兵出目+1
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた時、全攻撃マニューバタイミングダメージ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート		自身	+1
頭		カンフー		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0〜1	白兵1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
胴		バスケット		オート			ポーチ。腰元につけたそれに、ラシャはいつも拾ったものを入れている
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2・出目+1