キャラクター名
鶴皿 やすり（つるざら やすり）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス エグザイル	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	女性
覚醒	無知	衝動	自傷	初期侵食率	31 %
出自	安定した家庭だった	経験	殺傷	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	33
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	8		知覚	6		意志			調達		
運転：			芸術：	2		知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鉄工ヤスリ	白兵	6r+6	0	2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実(元)の両親	P 好意	N 悔悟		
義理の母(先生)	P 尊敬	N 劣等感		
南原すずめ	P 親近感	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
歪みの体	1	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果：ガード値＋[LV＋３]								
ジャミング	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果：ダイスーLV&１ラウンド１回まで								
縮地	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：任意移動＆離脱１シナリオLV個まで								
形なき剣	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：ドッジのダイスをーLV個する								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

○異能力＜擦り抜け擦り切れ（アンタッチャブル）＞
自身やモノに触れると、その摩擦係数を任意に変化させる。
自身の摩擦係数を下げてつるつるになることで、相手の攻撃をいなしたり、スケートのように移動したりする。
道具に使えば相手の武器を掴めなくして無効化したり、床に使えば相手を転ばせる罠を仕掛けたりできる。
自身や道具、地形の摩擦係数を上げてざらざらになることで、グリップ力を高めて自身やモノを固定したり、殺傷能力を高くしたりできる。
直接的な戦闘目的以外でも用途があり、大きなモノを滑りやすくして動かしやすくできる。
摩擦係数を少しだけ高めて、マッチの着火をしやすくしたり、静電気を貯めやすくしたりもできる。
モノを磨く際にも効果が高まる。
異能力名は、やすりが異能力と向き合うために先生が命名したもの。

○やすりの過去
やすりの家族はとても仲が良かった。
やすりが10歳ときに異能力は突如として発症し、
無自覚にタンスに異能力を使用し、そのタンスは高速で滑り、実の父親はタンスと壁に挟まれ圧死してしまう。
実の母親がやすりに駆け寄った際には、異能力で母親を引っ□いてしまう。
その現象がやすりによるものだと判明した後、母親はやすりに暴行と叱責を繰り返し、ついには川に捨ててしまう。
流れ着いた先にやすりはとある人に助けられ、異能力のことを知ることとなる。
先生がやすりの親代わりとなって、ともに生活しながら、異能力を暴発しないように、また、対処できるように鍛えられる。
学校にも行かせてもらい、以降やすりは能力者のいない社会に溶け込めるように、
普通の人になれるように、高校生活を送っていたが…

○やすりの性格