キャラクター名

ミシュリーヌ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	？？（見目は11歳くらい）
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
死去	あなたの目の前で、1つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら歩いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？
かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。服は定かでないけれど、横に吹ったあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて・・・・・・けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自信がダメージを受けた際のみ使用可能。対象の他の姉妹一体の次の「アクション」のコストを-1する（最低0）
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の全ての的に「転倒」を与える
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず修復することも可能である。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象のみに使用可能。肉弾攻撃2
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい。
胴		レーザービーム		アクション	3	0〜3	射撃攻撃1+切断。
胴		オートセパレート		オート	なし	自身	「切断」を常に無効化してもよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
胴		ねこちゃんぬいぐるみ		オート	なし	なし	大きいぬいぐるみ。ほんのり暖かい
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大攻撃値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大攻撃値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1