キャラクター名
ミナカ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	22
種族	吸血鬼			**境遇**	正体
出自（効果）	始祖の子			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	15	8	13	7	11	6
ボーナス	4	5	2	4	2	3	2
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	7	3	4	3	4	3

HP	50
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			7	0	3	0	4	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	0	3	1	4	6	9 m
総計(左)			7	0					
総計(両)			7	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	14	所持金： 150	預金・借金： 1000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナイトウォーカー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 暗闇のペナルティを受けないまた、暗所でのダメージ+1D								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ディバインコール	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： 種別:召喚具から一つ装備する								
コールスレイプニル	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： 召喚具:スレイプニル（p.360）を獲得する								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定+1D								
スペシャライズ（召喚具）	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 選択した武器種の命中判定とダメージに+SL								
ダブルコール	1	4	ディバインコール	-	自身	自動成功		
効果： 装備部位：片を２本出せる								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 召喚具攻撃に+1D								
ホーリーフェザー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 召喚具装備時飛行を得る								
ホーリースマイト	3	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果： 武器攻撃ダメージ+SL*3 対象が魔族、妖魔、魔獣なら+精神								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 罠解除の判定に+1D								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 交渉や説得時の精神判定に+1D								
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トレーニング：器用								
トレーニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トレーニング：筋力								
効果：								