キャラクター名: アリア・グシャ(Alya・Gudja)

プレイヤー名:

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	野伏	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	12		27 + 2	4
		敏捷度	7	12		30 + 1	5
体	7	筋力	1	3		11 + 2	2
		生命力	7	7		21	3
心	13	知力	9	9		31	5
		精神力	8	5		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
レンジャー	5		
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
必殺攻撃	1-288 p		p
両手利き	1-283 p		p
変幻自在	1-282 p		p
武器習熟A/ソード	1-281 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	○
サラービア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフッド		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ケンタウロスレッグ		
クリティカルレイ		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	12	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		12	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 12	9	10	17										
マンゴーシュ 回避力+1	1H	6		2d+ 12	9	10	6										
鋭牙	2H#	1		2d+ 11	8	9	21										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 12	11	9	11										
ブレードスカート				2d+ 11	9	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 狩人の目	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 野伏のセービングマント	
右手 大きな手袋	
腰 多機能ブラックベルト	
足 装備不可	
その他 スマルティエの宗匠の腕輪	

装備品	説明
┗スマルティエの風切り布	
左手 大きな手袋	
┗ブレードスカート	
スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アリア・グシャ(Alya・Gudja)

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

諸経費

魔晶石(3点)x8

緑A

金Ax6

所持金 6270 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ディフェンダー	
└専用化	50
マンゴーシュ	
└専用化	50
セービングマント	
└野伏の	20

名誉点 所持 1080 /合計 1200