キャラクター名
ラン

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	純潔である		
経験点	50		自身が生贄にされかけたことがある		
			投獄されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	7			14	2
体	11	筋力	2	1		14	2
		生命力	4			15	2
心	10	知力	8	4		22 + 2	4
		精神力	11	7		28 + 2	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	3		
アルケミスト	2		
ライダー	4		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
サラービア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
騎獣強化		
HP強化		
探索指令		
ヒールスプレー		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ﾗﾙ=ヴェイネの耳飾り	
顔	ﾗﾙ=ヴェイネのﾏｽｸ	
首	宝石ケース	土、炎、光
背中	ﾗﾙ=ヴェイネのﾊｰﾌﾏﾝﾄ	
右手	叡智の腕輪	
腰	ﾗﾙ=ヴェイネのベルト	
足	勇者の証：心	
その他	知性の指輪	※壊す用

	装備品	説明
左手	マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1
	★ﾗﾙ=ヴェイネの装飾品	

その他メモ

誕生日：11月10日　一般技能：牧童Lv4　調教師Lv2→3
インドゥラニル族の生まれ。両親が部族間の争いに巻き込まれて死去したあと、生きるすべを失い逃れた先が鋼鉄連邦だった。
そこでは血の繋がりなどなくとも生きていける……そう信じていた彼女を待っていたのは、奴隷としての扱いであった。

そしてカルパタル戦役。奴隷兵士である彼女は捨て駒にされ、ガルトマーンに捕虜として捕らえられた。
新たな屈辱の日々となるはずだった。……しかし、彼女は出会ってしまった。「世界樹憲章」に。

労働者として、市民として受け入れられた今の彼女の願いは二つだ。
この素晴らしい国で生きること。そして、自分を辱めたすべての存在を、業火へと投げ込むこと。

ほしいものリスト

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
○道具類	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
[E] 宝石ケース	○□□○□□
└妖精使いの宝石（3〜4）x6	○□□○□□
[E] カードシューター	○□□○□□
└マテリアルカード：緑Ax12	○□□○□□
マナチャージクリスタル（5点）	○□□○□□
魔晶石（5点）x3	○□□○□□
----------	○□□○□□
○装備品	○□□○□□
[E] ハードレザー	○□□○□□
[E} ラウンドシールド	○□□○□□
[E] とんがり帽子	○□□○□□
[E] ラル＝ヴェイネの耳飾り	○□□○□□
[E] ラル＝ヴェイネのマスク	○□□○□□
[E] ラル＝ヴェイネのハーフマント	○□□○□□
[E] 叡智の腕輪	○□□○□□
[E] 知性の指輪	○□□○□□
[E] マナリング	○□□○□□
[E] ラル＝ヴェイネのベルト	○□□○□□
[E] 勇者の証：心	○□□○□□
----------	○□□○□□
○騎獣	○□□○□□
騎獣契約証/ダウレス	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰx2	○□□○□□
[E] フリッカーハンマー	○□□○□□
----------	○□□○□□
○消耗品	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
消魔の守護石（1点）x3	○□□○□□
月光の魔符（+1）	○□□○□□
----------	○□□○□□
○フレーバー	○□□○□□
世界樹勲章	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□