

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ		性別	年齢
冒険者Lv	0	経歴	
経験点	0		

技	0	器用度	0	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		敏捷度	0			0	0				
体	0	筋力	0			0	0				
		生命力	0			0	0				
心	0	知力	0			0	0				
		精神力	0			0	0				

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
Limbus Companyの共通部分、E.G.Oギフト、飛羽 廻のLimbus Company技能を記載。	○□□□⑤
○同期率	○□□□⑩
廻が独自に改造した人格牌……「パラレル・マジスフィア」は特異点の影響を控えめにした事により安定性が増している。	○□□□⑮
少なくともE.G.O侵蝕が無くなり、フレンドリーファイアの危険が無くなり、副作用も消える位には。	○□□□㉓
が、出鼻を挫かれたり劣勢になった時の巻き返しがい辛いのは据え置きになった。本人曰く「必要経費」らしい。	○□□□㉔
初期値は「50%」。最小で「5%」、最大で「95%」まで変動する。	○□□□㉕
	○□□□⑤