

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	正体
出自 (効果)	傭兵			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	12	9	12	6	9
ボーナス	4	5	4	3	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	5	3	6	2	3

HP	66
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バードキラー	30m	-2	11	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ノーフェイス					0	+1		
胸部	パッドッドアーマー					7			-1
補助	バトルマント					3			-1
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	11	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)					5	10	3	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
野営道具	
HPポーション×2	
MPポーション×2	
万能薬	
矢筒	
ハイMPポーション×5	
ミスリルの矢×5	

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 1181  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
サブライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果: 命中+1D、ダメージ+[ (SL) D]								
クイックアクション	2	8	ムーブ	-	自身	自動	シーンSL	
効果: ムーブでマイナーアクションを使用								
ディアピア	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 隠密になる								
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 弓の命中判定+1D								
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	シナリオ回	
効果:								
スペシャライズ:弓	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 命中、ダメージ+SL								
シュアショット	2	4	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 命中+1D、ダメージ+SL								
シュートアウト	3	5	リアクション	視界	単体	命中	シナSL	
効果: 魔法、射撃を命中判定で回避								
ピアシングストライク	3	5	ダメ直前	-	自身	自動	-	
効果: ダメージ+ (SL) D								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: オブジェクト破壊ダメージ+2D								
カバートアクション	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 命中判定+1								
アンチトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 各トラップ判定の達成値+1								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定+1D								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 最大MPに+CL								

現在重量: 0  
 最大重量: 12  
 所持金: 1181  
 預金・借金:

