

キャラクター名  
梨山 なこ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	春日恭二のストーカー
	オプション					
覚醒	憤怒	衝動	自傷	初期侵食率	33 %	
出自	犯罪者の子	経験	永劫の別れ	邂逅	春日恭二	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	4	1	3	2		10	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
3後1456::100↓	白兵	13r+9	8	+6		侵食9 C8 骨の剣侵食含まず

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
シナリオ: 春日恭二	P 執着	N 偏愛		
固定: 記憶の中の父	P 幸福感	N 悔悟		
固定: 記憶の中の母	P 幸福感	N 悔悟		
D: 雷帝	P	N		
イヅル	P	N		
エルザ	P 尽力	N 嫉妬		
ナルセ	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ブラックドック	2	2	め					
効果: C-Lv								
ジャイアントグロウス	2	5	め		範囲選	対決	100↑	
効果: $G \times 2 d$ Lv回まで								
骨の剣	1	3	ま		自分	自動		
効果: $G \times [攻] + (Lv+5)$ 判定[命]-1 ガード+6								
伸縮腕	1	2	め	視界		対決		
効果: 判定 - (3-Lv) d 射程が視界に								
貪欲なる拳	3	3	め			対決		
効果: 判定 + (Lv+1) d								
オールレンジ	4	2	め			対決		
効果: 判定 + Lv d								
バリアクラッカー	2	4	め	武器		対決	80↑	
効果: ガード不可装甲無視 Lv回まで								
異形の歩み	★							
効果: これでどこでも這い寄れる(移動)								
鍵いらすの歩み	★							
効果: これでどこでも這入れる(通過)								
タッピング&オンエア	★							
効果: 遂に盗撮できるようになったよ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

脳筋。春日に関することには一途  
春日恭二のことは「恭二」呼び。たまにフルネームで呼ぶ

【エフェクト: ミカツチ Lv2】  $G \times 3 d$  Lv回まで  
◇経験点これで5点使用

侵食率による判定ダイス補正  
60-79% : +1  
80-99% : +2  
100-129% : +3

$xDX+y@C$  x=ダイス数、y=補正、C=クリティカル値

判定:  $11DX+4@8$   
判定で出た数値の [10の位の数字+1]\*d10+6(攻撃力)

100↑  
マイナー: 骨の剣    メジャー: コンセ、伸縮腕、貪欲なる拳、アームズリンク  
判定:  $14DX+4@7$   
判定で出た数値の [10の位の数字+1]\*d10+6(攻撃力)