

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	恩人
出自 (効果)	案内人			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	12	7	9	11	8
ボーナス	2	3	4	2	3	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	2	5	3	2

HP	30
MP	33
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	6	0	3	11	7
スキル	スぺシャルイズ		1	1			3		
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					6	0	6	8	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 6
 所持金: 300
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ弓	1		パッシヴ		自身		5	
効果: 弓命中+SL、ダメージ+SL								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 回避判定+1d								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果: 命中判定+(SL+1)d								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動	1	
効果: シナリオ1回のみ、スキル使用無効								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身		1	
効果: トラップ探知+1d								
ビジランテ	1		パッシヴ		自身		1	
効果: 隠密抵抗+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品