キャラクター名
神に至る病サンプル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	9			19	3
心	4	知力	11			15	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	13		
スカウト	8		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	牙折り	2-232p
カウンター	2120p	武器習熟S/格闘	1-281p
鎧貫き	IB39 p		p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
乱撃	OP135p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
飛び蹴り	2-229p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数