キャラクター名

秋羽

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
(11)花園	晴間の花園。あなたは花の冠を作っていたのか、それとも歌いながら散歩をしていたか。どこまでも広がる花の中でいた、その時間は間違いなく幸せで。今も時にはうつの空で、その記憶にひたってしまう。
(38)編み物	何かを編んでいた。誰かのためだっただろうか。何を編んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか……指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エース	恋心	3	①②③④⑤	
デュース	対抗	3	①②③④⑤	
グリム	信頼	3	①②③④⑤	
イデア氏	独占	3	①②③④⑤	
ジャミルくん	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目が+1される
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		業駆		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツを2つ修復してよい。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		たれうさみみ(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃1+切断
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		ネックレス		オート	なし	なし	バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		うさぎのしっぽ(しっぽ)		オート	なし	自身	最大行動値+1