キャラクター名
シスター・サキ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | フォーキャスター | **Lv.1:** | フォーキャスター | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | エルダナーン | | | **境遇** | 義理の親 |
| **出自**（効果） | 異邦の血筋 | | | **目標** | 命令 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 7 | 8 | 10 | 17 | 7 | 18 | 7 |
| **ボーナス** | 2 | 2 | 3 | 5 | 2 | 6 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 2 | 3 | 4 | 7 | 3 | 7 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 38 |
| **MP** | 58 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | マジックスタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ビレッタ | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | ローブ | | | | | 2 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | 軍学書 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 4 | 0 | 7 | 7 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 2 | 2 | 4 | 5 | 7 | 7 | 7 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 7 | | 1 | 8 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| ポーションホルダー | |
| MPポーション×3 | |
| ハイMPポーション×2 | |
| バックパック | |
| 望遠鏡 | |
| ディスカバリーガイド | |
| 両親からの指輪 | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 8 | | |
| 最大重量： 12 | 所持金： 1080 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マジックセンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 作成時に知力基本値+3 | | | | | | | | |
| プロテクション | 4 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20 | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 3D+CL×3のHP回復、クリティカルでダイスロール増加 | | | | | | | | |
| チェックメイト | 3 | 2 | ダメージロール前 | 20 | 単体 | 自動成功 | ラウンド1 | |
| 効果： 対象のダメージロールに+（SL)D、自身を対象に出来ない | | | | | | | | |
| ホーリーライト | 1 | 6 | メジャー | 20 | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： 2Dの貫通魔法、対象が妖魔、魔獣、魔族なら1HPでもダメージを与えれば威圧、クリティカルでダイス増加 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブ | | 自身 | 自動 | シーン1 | |
| 効果： ヒールをイニシアチブで使用 | | | | | | | | |
| グランドマスター | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： フォーキャスターのスキルコスト-2 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | | |
| 効果： 難易度10の器用判定に成功で対象をHP1で戦闘不能から回復 | | | | | | | | |
| ブラフ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： はったり、嘘で騙す判定に+1D | | | | | | | | |
| インテンション | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 最大MPに+CL | | | | | | | | |
| トレーニング精神 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： 精神基本値に+3 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |